**8. Riesgos**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Riesgos | Probabilidad | Costo(Puntos) |
| Algún botón del menú y/o tablero no funcione | 10% | 5 |
| No se hace la conexión entre los dos jugadores | 40% | 10 |
| El juego no cumpla con las reglas al 100% | 20% | 10 |
| El juego no esté terminado | 50% | 20 |
| El programa ejecutable no funcione correctamente | 50% | 10 |
| El conteo de puntos de las rondas no sea correcto | 50% | 5 |
| La interfaz del juego no se ajuste a las dimensiones correctas | 35% | 5 |
| El disco del juego ejecutable no se queme correctamente | 20% | 5 |
| El juego no se entrega en la fecha establecida | 30% | 10 |
| El juego deje de responder | 30% | 5 |
| El juego tiene faltas de ortografía | 20% | 3 |
| El manual de usuario tiene faltas de ortografía | 20% | 3 |
|  |  | 93 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Riesgo | Probabilidad | Costo |
| **Implementación de las escenas** |  |  |
| Los botones no te manden a el lugar correcto | 10% | 1 punto |
| No se termine en el tiempo establecido | 10% | 3 puntos |
| **Desarrollo de reparto de cartas** |  |  |
| Los prefabs no estén terminados | 15% | 1 punto |
| No se termine en el tiempo establecido | 15% | 3 puntos |
| **Desarrollo de administración de turnos** |  |  |
| Un jugador ponga más de una carta por turno | 20% | 2 puntos |
| **Desarrollo de conteo de puntajes** |  |  |
| Los puntajes no sean correctos | 30% | 2 puntos |
| No se termine en el tiempo establecido | 20% | 5 puntos |
| **Implementación de la conexión** |  |  |
| No se termine el servidor | 20% | 2 puntos |
| No se termine el cliente | 20% | 2 puntos |
| **Elaboración de manual de usuario** |  |  |
| No se termine en el tiempo establecido | 25% | 4 puntos |
|  |  |  |